

OTHIS TERRE DE JEUX 2024

JOURNÉE SPORTIVE

6^e Jeux « Multisports pour tous »

Samedi 14 septembre 2024

Les « 6^e Jeux Multisports pour tous » ont lieu le samedi 14 septembre 2024, de 8h30 à 18h, organisés par la Commune d'Othis, en partenariat avec les associations sportives et culturelles.

Le site sportif de Beaupré accueillera 12 disciplines : chanbara, badminton, basket, épreuve surprise, run & bike en relais, touch rugby, volley, pétanque, ultimate, tir à l'arc, course d'orientation, golf.

Les concurrents, par équipe mixte de 6 à 10 participants, équipe composée d'adultes et de mineurs de plus de 15 ans, s'affronteront dans un esprit convivial, de fairplay et de partage tout au long de la journée lors de cette rencontre amicale et familiale.

Vous avez entre 15 et 99 ans

Formez votre équipe mixte de 6 à 10 concurrents et inscrivez-vous via le Site de la commune

Programme :

Samedi 14 septembre 2024

8h30 **Accueil des Participants**

9h **Début des épreuves**

12h30 **Déjeuner sur le site (hors du sac ou réservé)**

13h30 **Reprise des épreuves**

18h **Fin des épreuves - résultats**

OTHIS TERRE DE JEUX 2024 JOURNÉE SPORTIVE

6^e jeux « Multisports pour tous »

Samedi 14 septembre 2024

Déroulement des Jeux

Objectifs

Journée ludique multisports ouverte à tous (A partir de l'âge de 15 ans révolus).

Plaisir, fairplay, partage, convivialité, rencontre amicale.

Organisation

Organisateur :

Ville + associations partenaires (sections C.O, Amis de Marc, Flashdanse, Centre Culturel)

Lieu : un seul site : espaces sportifs autour du Gymnase Gilbert Baron – Beaupré

- Stade Y.Delpierre

- Salle de raquettes

- Gymnase G.Baron

- Terrain de pétanque

- Plateau d'évolution

- Square Allende

- Chemins vicinaux (face stade)

- Dojo

- Espace vert Beaupré "Parcours santé"

Date – Horaires

Samedi 14 septembre 2024

8h30 rassemblement des équipes

9h00 début des épreuves

18h00 fin des épreuves – résultats

Disciplines

Parcours vitesse/precision chanbara, badminton, basket, épreuve surprise, run & bike en relais, touch rugby, volley, pétanque, ultimate, tir à l'arc, course d'orientation, golf.

Équipes

- . Chaque équipe est composée de 6 à 10 participants dont au moins 2 féminines.
- . Obligation d'avoir au moins un majeur par équipe. (Amis, collègues travail, quartier, associations)
- . Chaque participant doit avoir 15 ans révolus (nés avant le 10/09/2009).
- . Autorisation parentale obligatoire pour les mineurs.
- . Un même participant ne peut s'inscrire dans plusieurs équipes.
- . **(12 équipes maximum)**

Inscriptions

- . Les Jeux Multisports sont ouverts à toutes les personnes nées avant le 9 septembre 2009 (15 ans révolus)
- . Les inscriptions seront ouvertes jusqu'au 6 septembre dans la limite des places disponibles

(12 équipes maximum)

- . Dossier d'inscription téléchargeable via internet - site de la ville : www.othis.fr
- . Engagement : non obligatoire de 20 € par équipe reversés au Téléthon77 (chèque à l'ordre du Téléthon)
- . **Dossier d'inscription complet obligatoire à retourner en Mairie d'Othis 4/6 rue Gérard de Nerval à l'attention du service Vie associative, avant le 6 septembre : Coupon d'inscription-fiche participants par équipe - autorisation parentale pour les mineurs,**
- . L'inscription sera validée lorsque le dossier sera complet (au plus tard le 6 septembre 2024).
- . Les 12 premières équipes ayant remis leur dossier complet seront sélectionnées.

Participation aux épreuves

- . Toutes les épreuves sont obligatoires
- . Les horaires de passage doivent être scrupuleusement respectés.
- . Aucune épreuve ne sera rejouée.
- . Chaque équipe s'engage à respecter les décisions des arbitres.
- . L'esprit sportif et le fairplay doivent prévaloir.
- . Chaque participant doit veiller à disposer de chaussures propres pour les épreuves en salle.
- . Les participants doivent impérativement apporter les VTT et casques personnels nécessaires à la participation à l'épreuve run & bike.
- . Les participants doivent si possible apporter les boules nécessaires à la participation de l'épreuve Pétanque, et les raquettes et volants pour le Badminton
- . Les participants mineurs sont sous la surveillance et la responsabilité du Capitaine de l'équipe.
- . Les capitaines des différentes équipes doivent se présenter au Point Central dès 8h30.

Sécurité

Tout concurrent en difficulté ou blessé devra appeler ou faire appeler les secours

- En appelant le Point Central. (Si impossibilité de joindre le PC composer le 112)
- En demandant à un autre coureur de prévenir les secours

Il appartient à chaque participant de porter assistance à toute personne en danger et de prévenir les secours.

Assurances

L'organisateur est assuré en responsabilité civile « organisateur ».

Les participants doivent être couverts par une assurance responsabilité civile individuelle et par une assurance individuelle accident.

Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas d'accident, de défaillance provoquée par un mauvais état de santé, de perte ou de vol de matériel.

L'organisateur décline toute responsabilité encas de dommages (vol, bris, perte....) subis par les biens personnels des participants)

Droit à l'image

Par sa participation aux Jeux multisports d'Othis, chaque concurrent autorise les organisateurs à utiliser son image dans le cadre de cette manifestation sportive en vue de toute exploitation directe sur tout support.

Engagements

Chaque participant s'engage :

- à respecter les règles des jeux ;
- à respecter les biens et les personnes ;
- à respecter la nature et les lieux traversés : aucun déchet ne doit être jeté sur le parcours ;
- à respecter les organisateurs et bénévoles : des signaleurs et membres de l'organisation seront présents, les participants s'engagent à respecter leurs indications ;
- à porter assistance aux autres participants le cas échéant ;
- à participer à cette rencontre dans un esprit sportif, convivial et de fairplay ;

Collations

. L'organisateur mettra à disposition 10 bouteilles d'eau par équipe.

. Le déjeuner n'est pas pris en charge par l'organisateur. Les participants doivent donc prévoir un panier repas ou **indiquer vouloir bénéficier des boissons et grillades préparées par les associations (payant 10 €) dans le formulaire d'inscription.**

Règlement des épreuves :

Les épreuves :

Les 12 épreuves sont les suivantes :

- . Parcours relais Vitesse/précision
- . Basket
- . Volley
- . Run/bike
- . Tir à l'arc
- . Golf
- . Epreuve surprise
- . Pétanque
- . Touch / rugby
- . Badminton
- . Ultimate
- . Course d'orientation

Attribution des points

Sports collectifs : gagné : 5 points – nul : 3 points – défaite : 1 point

Vitesse/Précision Charbara 5 à 10 équipes : 1^{er} : 10 points – 2^{ème} : 9 points – 3^{ème} : 8 points – 4^{ème} : 7 points – 5^{ème} : 6 points – 6^{ème} : 5 points – 7^{ème} : 4 points – 8^{ème} : 3 points – 9^{ème} : 2 points – 10^{ème} : 1 point

REGLES DES JEUX

. Chaque participant devra avoir deux T Shirt (1 clair, 1 foncé) pour les sports collectifs

Badminton

4 participants par équipe: 1 double mixte et 2 simples: 1 Homme, 1 Femme

Match en 21 points ou 15 minutes maximum

Classement en fonction du cumul des points jeu (double mixte comptant double)

. Match gagné : 5 points Match nul : 3 points Match perdu : 1 point

Basket

Durée : 20 mn sans changement de côté (5 minutes d'échauffement – 15 minutes de jeu)

. 5 participants par équipe dont une participante féminine en permanence sur le terrain

. Remplacements autorisés

. L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points

. Match gagné : 5 points Match nul : 3 points Match perdu : 1 point

Volley

. Durée : 20 mn sans changement de côté (5 minutes d'échauffement – 15 minutes de jeu)

. 1 seul set – 2 points d'écart

. 6 participants par équipe dont une féminine en permanence sur le terrain

. Remplacements autorisés

. Seules les chaussures de type « basket » ou « tennis » sont autorisées

. L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points

. Match gagné : 5 pts Match nul : 3 points Match perdu : 1 point

. Seules les chaussures de type « basket » ou « tennis » sont autorisées

Parcours Vitesse/precision (Chanbara)

Durée : 30 min (10 min échauffement – 20 min pratique)

Participants : tous

Epreuve : - course relais de Vitesse et de précision

- parcours chronométré

Temps retenu : moyenne/équipe

Classement au temps : Points : si 10 équipes 1^{er} : 10 points – 2^{ème} : 9 points – 3^{ème} : 8 points – 4^{ème} : 7 points – 5^{ème} : 6 points – 6^{ème} : 5 points – 7^{ème} : 4 points – 8^{ème} : 3 points – 9^{ème} : 2 points – 10^{ème} : 1 point

Run & Bike en relais (épreuve collective)

. Durée : 45 minutes (distance : environ 2,5 kms en VTT et 500 m en courant).

. 6 participants obligatoires dont 2 participantes féminines minimum (3 coureurs, 3 vététistes).

. Départ du vététiste pour un aller et retour de 2,5 kms, à l'arrivée le vététiste descend de vélo puis passe le relais au coureur à pied en brandissant son numéro. Le coureur part pour un parcours de 500 m environ.

Puis le coureur donne le relais à un autre vététiste de la même façon etc...

. Points :	1 ^{er} : 10 points	6 ^{ème} : 5 points
	2 ^{ème} : 9 points	7 ^{ème} : 4 points
	3 ^{ème} : 8 points	8 ^{ème} : 3 points
	4 ^{ème} : 7 points	9 ^{ème} : 2 points
	5 ^{ème} : 6 points	10 ^{ème} : 1 point

. Chaque équipe doit apporter ses 3 VTT et les 3 casques. Ceux-ci ne sont pas fournis par l'organisateur.

. **Port du casque obligatoire pour les vététistes. Pas de départ sans casque.**

. Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de chute.

Touch Rugby

. Durée : 20 minutes sans changement de côté (5 minutes d'échauffement – 15 minutes de jeu).

. 5 participants par équipe dont une participante féminine en permanence sur le terrain.

. Remplacements autorisés.

. Le but du jeu est de marquer plus d'essais que son adversaire (aplatir le ballon derrière la ligne avant d'être touché). Pour stopper l'adversaire, il faut toucher le porteur du ballon à deux mains, sur le haut du corps (entre le cou et le bas du dos).

. **Possession du ballon** : un changement de possession se produit quand :

- Le ballon tombe au sol ;
- Le demi est touché (« quater- back ») ;
- Au sixième toucher ;
- Le porteur du ballon sort du terrain (pied en dehors des limites du terrain) ;
- La remise en jeu après faute ou essai est incorrecte.

. **La passe** : un joueur peut passer, lancer le ballon à un coéquipier, uniquement avec les mains.

La passe en avant est formellement interdite.

. **La remise en jeu** : les joueurs doivent effectuer la remise en jeu à l'endroit exact du touch, de la pénalité ou de la sortie (5 m à l'intérieur du terrain) en faisant face à la ligne d'en - but adverse, en faisant rouler la balle vers l'arrière, en la faisant passer entre les jambes sur une distance de un mètre maximum.

. Seules les chaussures de type « basket » ou « tennis » sont autorisées (tous types de crampons sont interdits).

. L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus d'essais

. Match gagné : 5 pts Match nul : 3 points Match perdu : 1 point

Pétanque

. Durée : 20 min

. 2 triplettes mixtes de chaque équipe s'affrontent suivant les règles officielles de la pétanque

. Le lancer debut « cochonnet » s'effectue après tirage au sort. Il doit être lancé sur une longueur se situant entre 6 m minimum et 10 m maximum.

. A la fin de la partie en **10 points ou à la fin du temps imparti**, les points des 2 triplettes seront cumulés. L'équipe gagnante sera celle qui aura obtenu le plus de points au cumul.

. Si à la fin du temps imparti de 20 mn de jeu la partie n'est pas terminée, le score à la fin **de la mène en cours** sera comptabilisé.

. Épreuve gagnée : 5 points Égalité : 3 points Épreuve perdue : 1 point

Ultimate

. Durée : 20 min, 5 min d'échauffement, 15 min jeu

. 5 participants par équipe dont une féminine en permanence sur le terrain

. Remplaçants de la même équipe autorisés

. Seules les chaussures baskets ou tennis sont autorisées

. L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points

. Règles du jeu (voir fiche jointe)

. Partie gagnée : 5pts Égalité : 3 pts Partie perdue : 1pt

. Tir à l'arc

. Durée : 30 min (initiation – échauffement – 10 min, jeu : 20 min)

Tous les participants tirent

. Aucun changement de joueur autorisé

. 2 volées de 3 flèches par participants

. Totaliser les points de tous les participants

. L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points

Classement

1 ^{er} : 10 points	6 ^{ème} : 5 points
2 ^{ème} : 9 points	7 ^{ème} : 4 points
3 ^{ème} : 8 points	8 ^{ème} : 3 points
4 ^{ème} : 7 points	9 ^{ème} : 2 points
5 ^{ème} : 6 points	10 ^{ème} : 1 point

. Course d'orientation

. Durée : 30 min, initiation 10 min, course : 20 min

. 5 participants par équipe mixte

. But : Relier le plus vite possible un nombre précis de points de contrôle (balises) reproduits sur une carte ou un plan (document + boussole)

. Points :	1 ^{er} : 10 points	6 ^{ème} : 5 points
	2 ^{ème} : 9 points	7 ^{ème} : 4 points
	3 ^{ème} : 8 points	8 ^{ème} : 3 points
	4 ^{ème} : 7 points	9 ^{ème} : 2 points
	5 ^{ème} : 6 points	10 ^{ème} : 1 point

. GOLF

- . Durée : 10 min – Parking gymnase
- . Tous les membres de l'équipe jouent

. But du Jeu :

“Put” de precision (cible)

- Faire le maximum de points en envoyant 3 balles dans une cible
- . Comptabiliser le total des 3 balles

“Put” de precision (zone)

- Faire le maximum de points en envoyant 3 balles dans la zone
- . Comptabiliser le total des 3 balles

. Résultat moyenne de l'équipe

. Classement :	1 ^{er} : 10 points	6 ^{ème} : 5 points
	2 ^{ème} : 9 points	7 ^{ème} : 4 points
	3 ^{ème} : 8 points	8 ^{ème} : 3 points
	4 ^{ème} : 7 points	9 ^{ème} : 2 points
	5 ^{ème} : 6 points	10 ^{ème} : 1 point

. Epreuve surprise

Règles de l'Ultimate

Le terrain — le terrain est un rectangle de 45x25m qui s'appelle la zone de jeu avec un rectangle de 15x25m, appelé zone d'en-but, aligné sur chaque côté de 25m.

Début du jeu — le gagnant du « toss » (avec une pièce ou un disque) détermine s'il souhaite commencer en défense ou décide quelle zone d'en-but doit être défendue en premier. Ensuite, les 2 équipes (5 joueurs dans chaque équipe) s'alignent devant leur zone d'en-but respective.

1. Mouvement du disque et des joueurs — Le disque peut être lancé d'un joueur à un autre dans n'importe quelle direction. Un joueur ne peut pas courir avec le disque à la main. La personne en possession du disque a 10 secondes pour lancer le disque à un membre de son équipe. Le défenseur qui garde le compteur compte les secondes à voix haute (compté un, compté deux,...)

2. Changement de possession — Un changement (i.e. la défense prend possession du disque et devient l'attaque) résulte lorsque n'importe quelle situation suivante arrive :

1. le disque touche le sol (même lorsqu'il est touché en premier par la défense)
2. le disque est attrapé en dehors du terrain (la ligne est considérée en dehors du terrain)
3. le disque est intercepté par un joueur adverse

3. Score — un but, qui vaut un point, est comptabilisé quand un joueur lance le disque à un coéquipier et qu'il est attrapé avec succès dans la zone d'en-but de l'autre équipe. Le jeu est relancé après chaque point. Les matchs sont joués jusqu'à ce qu'une équipe ait atteint un nombre de points non contesté (généralement 13 points) ou un temps limite (généralement 30-40 minutes)

4. Début du jeu — Chaque nouveau point commence avec le placement de chaque équipe à l'avant de leur zone d'en-but respective et avec un lancer de l'équipe qui vient de marquer vers l'autre équipe.

5. Remplacement des joueurs — Un joueur ne peut être remplacé qu'après qu'un point soit inscrit et si les équipes sont en train de s'aligner, ou si un joueur est blessé. Aucun remplacement ne peut être effectué pendant le marquage d'un point.

6. Sans-contact — L'Ultimate est un sport sans contact, et dans le cas où un joueur rentre en contact avec un autre, une faute est alors commise.

Auto-arbitrage — Toutes les fautes sont appelées par les joueurs impliqués. Lorsqu'une faute crée la perte de possession, le jeu est stoppé et repris comme si la possession n'avait pas été perdue. Si le joueur qui commet la faute conteste celle-ci, l'action est rejouée.

JOURNÉE SPORTIVE OTHIS TERRE DE JEUX

6^e Jeux « Multisports pour tous »**Samedi 14 septembre 2024****COUPON D'INSCRIPTION**

(à retourner avant le 6 septembre 2024 en Mairie d'Othis – A l'attention du service vie associative - 4/6 rue Gérard de Nerval 77280)

Nom du capitaine :

Prénom du capitaine :

Adresse :

Email :

Tel :

Nombre de participants dans l'équipe dont femmes et hommes (cf. tableau

joint) Nombre de mineurs dans l'équipe :

- **Participation 20 €/Équipe Reversée au Téléthon (Solidar'Othis)**
- **Chèque à l'ordre du téléthon 77 -**

Nombre de participants souhaitant déjeuner sur le site (grillades préparées par les associations – 10€)

Date :

Signature du Capitaine :

RESERVÉ AUX ORGANISATEURS**DOCUMENTS REMIS :**

- Coupon d'inscription
- Bulletin de pré-inscription avec la fiche participants par équipe
- Autorisation parentale pour mineurs le cas échéant

DOSSIER : COMPLET

INCOMPLET

EQUIPE N°



JOURNÉE SPORTIVE
6° Jeux « Multisports pour tous » - Samedi 14 septembre 2024

Cadre reserve aux organisateurs :
EQUIPE N°

BULLETIN DE PRE-INSCRIPTION (en attente si incomplet) - De 6 à 10 participants. dont 2 femmes minimum

<u>CAPITAINE</u>	<u>1^{er} équipier</u>	<u>2^{ème} équipier</u>	<u>3^{ème} équipier</u>	<u>4^{ème} équipier</u>
<u>Nom :</u>	<u>Nom :</u>	<u>Nom :</u>	<u>Nom :</u>	<u>Nom :</u>
<u>Prénom :</u>	<u>Prénom :</u>	<u>Prénom :</u>	<u>Prénom :</u>	<u>Prénom :</u>
<u>Date de naissance :</u>	<u>Date de naissance :</u>	<u>Date de naissance :</u>	<u>Date de naissance :</u>	<u>Date de naissance :</u>
<u>Sexe :</u> <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme	<u>Sexe :</u> <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme	<u>Sexe :</u> <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme	<u>Sexe :</u> <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme	<u>Sexe :</u> <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme
<u>Adresse :</u>	<u>Adresse :</u>	<u>Adresse :</u>	<u>Adresse :</u>	<u>Adresse :</u>
<u>Email :</u>	<u>Email :</u>	<u>Email :</u>	<u>Email :</u>	<u>Email :</u>
<u>Tel :</u>	<u>Tel :</u>	<u>Tel :</u>	<u>Tel :</u>	<u>Tel :</u>

<u>5^{ème} équipier</u>	<u>6^{ème} équipier</u>	<u>7^{ème} équipier</u>	<u>8^{ème} équipier</u>	<u>9^{ème} équipier</u>
<u>Nom :</u>	<u>Nom :</u>	<u>Nom :</u>	<u>Nom :</u>	<u>Nom :</u>
<u>Prénom :</u>	<u>Prénom :</u>	<u>Prénom :</u>	<u>Prénom :</u>	<u>Prénom :</u>
<u>Date de naissance :</u>	<u>Date de naissance :</u>	<u>Date de naissance :</u>	<u>Date de naissance :</u>	<u>Date de naissance :</u>
<u>Sexe :</u> <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme	<u>Sexe :</u> <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme	<u>Sexe :</u> <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme	<u>Sexe :</u> <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme	<u>Sexe :</u> <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme
<u>Adresse :</u>	<u>Adresse :</u>	<u>Adresse :</u>	<u>Adresse :</u>	<u>Adresse :</u>
<u>Email :</u>	<u>Email :</u>	<u>Email :</u>	<u>Email :</u>	<u>Email :</u>
<u>Tel :</u>	<u>Tel :</u>	<u>Tel :</u>	<u>Tel :</u>	<u>Tel :</u>

Nombre de membres dans l'équipe :

Dont : femmes et hommes

Date :

Signature du Capitaine :

JOURNÉE SPORTIVE

6^e Jeux « Multisports pour tous »



AUTORISATION PARENTALE

Je soussigné M.

Je soussignée Mme

Détenteur(s) de l'autorité parentale

Autorise(nt) l'enfant

NOM :

PRÉNOM :

Date de naissance :

(L'enfant doit avoir 15 ans révolus au 10 septembre 2024)

A participer aux « 6^e Jeux Multisports pour tous » organisés par la ville d'Othis et les associations sportives et culturelles le samedi 14 septembre 2024.

J'autorise M. / Mme (Responsable adulte de l'équipe N°) à prendre en cas d'urgence les mesures nécessaires à la santé de l'enfant précité.

J'ai pris connaissance du déroulement des jeux et l'accepte.

En cas d'urgence, personne à contacter :

NOM :

PRÉNOM :

TÉLÉPHONE :

Fait à

Le

Signature des parents ou du responsable légal

DOSSIER D'INSCRIPTION **(À RETOURNER)**

COUPON D'INSCRIPTION FICHE N° 3 + chèque de 20 € (à l'ordre du téléthon 77)

BULLETIN COMPOSITION ÉQUIPE FICHE N° 4

AUTORISATION PARENTALE FICHE N° 5 (pour les mineurs de plus de 15 Ans)